Regolamento gara

Gara a squadre, ogni squadra è composta da un sub con bombole e un apneista.

Tempo massimo per la gara 5 minuti.

L’ordine di partenza sarà stabilito tramite sorteggio.

Penalità: ogni esercizio non completato 30 secondi, percorso errato 10 secondi, permesso un solo affioramento dell’apneista, ogni affioramento in più 10 secondi di penalità.

Modalità di svolgimento.

Sub: equipaggiato di maschera e pinne, zavorra a piacimento

Apneista: equipaggiato di maschera e pinne, zavorra a piacimento

Partenza del sub in immersione, raggiungimento del gruppo ARA e contatto con lo stesso, con il gruppo ARA appresso si raggiunge il punto “1” dove nella cesta si troveranno 5 sbarre chiuse da 4 lucchetti, le chiavi si trovano sparse nella cesta, si devono aprire i lucchetti, poi con le sbarre ci si porta nel punto “2” dove si dovrà assemblare il tutto come schema allegato, completato il lavoro, si dovrà lanciare il segnale (gonfiare pallone) per la partenza dell’apneista.

Dopo il lancio ci si porta al punto “3” dove lancia il pallone di segnalazione, completato si porta al punto “4” dove raccoglie il testimone e continua fino al punto “5” a questo punto si toglie la maschera e attende l’apneista, ci si scambia il testimone e si continua assieme verso il punto di arrivo, la gara termina quando tutti e due raggiungono assieme il traguardo appoggiando i testimoni sul bordo vasca.

Al segnale da parte del sub, l’apneista parte e si porta al punto “A” nella cesta troverà tre cerchi legati da 3 lucchetti li prende e raggiunge il punto “B” e trova le chiavi, liberati i cerchi si porterà al punto “C” prenderà il testimone e procederà fino al punto “D” dopo avere lanciato il pallone di segnalazione, scambierà il testimone con il sub e, assieme, procedendo verso il punto “E” raggiunto il punto l’apneista si toglie la maschera e continua verso il punto di arrivo.

I due concorrenti devono arrivare assieme al punto di arrivo, il tempo termina quando tutti e due i testimoni vengono posati sul bordo.

Se si supera i 5 minuti di gara si viene automaticamente eliminati.