



F.I.A.S. Varese A.S.D.



TROFEO
MASSIMILIANO
ESCURIALE

GARA DI TECNICA SUBACQUEA INDOOR
XVIII EDIZIONE - VARESE, 09 MARZO 2025

F.I.A.S. Varese

Il circolo F.I.A.S. Varese A.S.D. è lieto di annunciare l'organizzazione del XVIII Trofeo Nazionale "Massimiliano Escuriale" - Gara di Tecnica Subacquea Indoor.

La manifestazione avrà luogo a Varese in data 09 Marzo 2025 presso la Piscina Comunale "Fabiano", sita in Via Copelli 7 Varese, secondo il seguente programma:

Sabato 08 Marzo 2025

Ore 17.30 estrazione ordine di partenza dei concorrenti mediante l'utilizzo della funzione "casuale" di Microsoft Excel.

Domenica 09 marzo

Ore 8.15 - ritrovo e registrazione dei partecipanti

Ore 8.30 - briefing con ricognizione del percorso

Ore 9.00 - partenza del primo concorrente

Ore 12.00 - termine tassativo della competizione

Ore 13.00 - rinfresco e premiazione

Le schede di iscrizione dovranno essere inviate a mezzo e-mail all'indirizzo info@fias.varese.it entro il 23/2/2025; si raccomanda la massima puntualità nell'iscrizione e nel rispetto degli orari previsti dal programma.

Ufficiali di Gara

Commissario Sportivo Federale: Gianni Escuriale

Direttore di Gara: Massimo Bernasconi

Medico di Gara: Dr. Filippo Bianchetti

Giudici di Gara: Dario Colitta, Davide Isella, Marco Giglioli, Alessandro Tognola, Armando Ronchetti, Rolando Didonè.

Cronometristi: Bruno Martinato, Carlo Ambrosetti, Pino Manieri, Marciliano Rabuffetti.

Segreteria: Antonella Giovannoni, Maddalena Bottini.

Riprese subacquee: Fabio Zimaldi

Responsabilità

L'Associazione organizzatrice, su proposta del Direttore di Gara, **si riserva** di apportare al presente regolamento tutte quelle modifiche che si rendessero necessarie, per il buon andamento della gara, fermo restando le quote e le modalità di iscrizione. Tali eventuali modifiche saranno rese note durante le operazioni preliminari.

FIAS Varese ASD, gli organizzatori, gli ufficiali di gara, **sono esonerati**, da ogni e qualsiasi responsabilità per danni ed incidenti di qualsiasi genere che, per effetto della Gara, possano derivare alle cose o alle persone che a vario titolo vi partecipino.

Norme

Per quanto non espressamente contemplato nel presente regolamento si applicherà il Regolamento Agonistico Nazionale FIAS.

Regolamento

La gara a squadre composte da 2 atleti sarà strutturata su un percorso subacqueo che, dopo il segnale di via, vedrà la partenza in contemporanea dei due atleti che dovranno fare una prima parte del percorso uniti e successivamente faranno l'uno un percorso in apnea e l'altro un percorso A.R.A. (si veda schema allegato)

Il tempo di percorso della squadra sarà calcolato come somma dei tempi parziali dei singoli atleti.

La classifica sarà stilata sulla base del tempo complessivo dato dalla somma del tempo di percorso più le eventuali penalità subite e meglio specificate in seguito.

Il tempo massimo in cui ciascun atleta dovrà concludere il proprio percorso è di 5 minuti.

Risulterà vincitrice la squadra con il minor tempo complessivo .

PERCORSO:

Alla partenza, posta in corrispondenza della zona delimitata (P) il cronometrista comunicherà ai concorrenti che possono prepararsi in acqua con maschera e pinne (muta e zavorra, se indossati, non potranno essere abbandonati durante il percorso, pena la squalifica) e li avviserà che mancano 30" alla partenza, poi 15", poi 10", poi 5", 4", 3", 2", 1" e il via.

Dal momento del via inizierà il cronometraggio del tempo di gara.

I concorrenti dovranno partire contemporaneamente solo dopo il via, tenendosi uniti mediante una cima lunga 25 cm e dovranno immergersi entrambi prima della linea a delimitazione dell'area partenza.

I concorrenti, tenendosi uniti a mezzo della cima, affronteranno in apnea lo slalom tra i quattro pali, lasciando il primo palo alla propria destra e l'ultimo alla propria sinistra.

Superata la linea arancione sul fondo vasca, si potranno svincolare lasciando la cima nell'apposita cesta sul fondo oltre la linea arancione e dovranno proseguire separatamente il proprio percorso di gara:

Percorso A: concorrente APNEA

Percorso B: concorrente ARA

Percorso A

- Il concorrente raggiungerà la cesta A1 dove troverà una paletta e un dischetto da hockey; a fianco della cesta troverà un gruppo ARA il cui utilizzo è facoltativo e che non dovrà essere rimosso;
- utilizzando unicamente la paletta dovrà spingere il dischetto lungo uno slalom di tre pali (lasciando il primo palo alla propria sinistra) portando il dischetto all'interno della "porta" facendo goal;
- subito dopo troverà la cesta A2, dove dovrà depositare la paletta e dove troverà un gruppo ARA (utilizzo facoltativo senza rimuoverlo dalla cesta);
- successivamente dovrà affrontare il percorso degli hula hoop, passandoci attraverso in apnea e arrivare alla cesta A3;
- alla cesta A3 il concorrente dovrà togliersi la maschera (tenendola con sé) prima di affrontare il gioco dei numeri (figura 1) ubicato sempre nella cesta;
- il gioco è costituito da una piastra di metallo con quattro perni numerati da 1 a 4 e un sacchetto contenente (e non visibili) quattro piastrine numerate da 1 a 4. il concorrente dovrà estrarre una piastrina dal sacchetto (figura 2) e posizionarla sul perno; in maniera che la somma dei due numeri sia pari a 5 (es.: se estrae la piastrina n.3, dovrà posizionarla sul perno corrispondente al n.2; $3+2=5$);

- terminato il gioco, il concorrente dovrà raggiungere (in apnea o a nuoto di superficie) la campanella posizionata a bordo vasca e suonarla. Il suono determinerà la fine del suo percorso e del suo tempo di gara.

Percorso B

- Il concorrente raggiungerà la cesta B1, dove troverà un gruppo ARA e una maschera oscurata;
- raccolto il gruppo ARA e indossata la maschera oscurata (portando con sé la propria maschera) percorrerà il percorso sagolato X – Y;
- raggiunto il punto Y il percorso sagolato si interrompe e il concorrente dovrà raggiungere (senza togliere la maschera oscurata) il punto W da dove ripartirà il percorso sagolato da seguire e raggiungere infine il punto Z;
- al punto Z troverà la cesta B2 con il gioco delle sagome (figura 3);
- il gioco è costituito da una piastra di metallo con tre fori sagomati (esagonale, quadrato, tondo) e un sacchetto (figura 4) dentro il quale troverà tre inserti trafilati della forma corrispondente ai fori della piastra. Il concorrente dovrà inserire tutti e tre gli inserti nei fori corrispondenti (sempre indossando la maschera oscurata);
- terminato il gioco, il concorrente troverà subito dopo la cesta B3, dove lascerà la maschera oscurata il gruppo ARA e indosserà la propria;
- il concorrente affronterà il percorso dei tre cavalletti passando sotto il primo, sopra il secondo e sotto il terzo;
- il concorrente dovrà raggiungere (in apnea o a nuoto di superficie) la campanella posizionata a bordo vasca e suonarla. Il suono determinerà la fine del suo percorso e del suo tempo di gara.

Briefing

Prima dell'inizio della competizione verrà tenuto un dettagliato briefing a tutti gli atleti, con ricognizione del campo di gara, verrà data la possibilità di testare i duplicati dei profili e delle piastrine e verrà eseguita una prova dimostrativa da parte di un membro del comitato organizzatore. Qualsiasi dubbio dovrà essere chiarito in questa fase e non saranno accettati eventuali reclami legati a cattive interpretazioni di quanto illustrato.

Ogni concorrente sarà libero di applicare la strategia di gara che riterrà più opportuna a patto che il tutto avvenga nel rispetto del presente regolamento.

Ogni penalità assegnata comporterà una maggiorazione sul tempo di percorrenza.

Penalità

Si considereranno passibili di penalità il non effettuare o effettuare in maniera non corretta le prove di abilità cioè:

- toccare la linea di partenza (una penalità di 15"");
- provocare l'emersione dei pali (una penalità di 15" per ogni palo emerso);
- svincolarsi prima del superamento della linea arancione (una penalità 30" per ogni concorrente);
- non segnare il goal con il disco (una penalità 30")
- abbandonare la paletta all'esterno della cesta (una penalità 15")
- provocare l'emersione degli hula-hoop (una penalità di 15" per ogni hula-hoop emerso);
- emergere e compiere atti respiratori durante il tratto di apnea (una penalità pari a 30"");
- emergere perchè è stata smarrita la cima di riferimento nel tratto d'uso della maschera oscurata (una penalità pari a 30""); sarà comunque permesso il proseguimento della prova immergendosi nuovamente sulla verticale del punto di emersione;
- inserimento della piastrina senza complemento a 5 (una penalità di 30"");
- mancato inserimento della piastrina (una penalità di 90"");
- mancato completamento del gioco dei profili (una penalità di 90"");
- provocare la caduta dell'astina del cavalletto (una penalità di 15" per ogni astina);

Saranno, inoltre, causa di assegnazione di una penalità di 15”:

- il mancato rispetto del tracciato e dell'ordine cronologico delle prove;
- la perdita di qualsiasi parte dell'attrezzatura e/o l'abbandono dell'attrezzatura al di fuori dei contenitori stabiliti. Non verrà comminata alcuna penalità nel caso in cui nel posizionamento del gruppo ARA mobile l'erogatore rimanesse fuori dalla cesta;
- l'affioramento senza atti respiratori di qualsiasi parte del corpo o attrezzatura nelle prove subacquee.

Sono motivo di squalifica (e di non inserimento in graduatoria):

- immergersi prima del Via dato dal cronometrista;
- immergersi oltre la linea che determina l'area di partenza;
- guardare, in qualsiasi modo, esternamente alla maschera oscurata nel tratto dove essa è prevista;
- interrompere volontariamente la gara in qualunque punto;
- saltare uno qualsiasi dei punti del percorso.

Allo scadere del tempo limite, il concorrente verrà fermato. Il tempo risultante della sua prova (comprensivo delle penalità totalizzate) verrà inserito in classifica dopo tutti gli atleti che avranno completato il percorso entro il tempo limite.

Classifica delle squadre

La classifica sarà redatta sommando per ciascuna squadra concorrente il tempo impiegato per affrontare il percorso da ogni componente e le rispettive penalità accumulate.

Al primo posto sarà la squadra concorrente con il minor tempo totale e di seguito le squadre concorrenti con i tempi via via crescenti. A seguire saranno inseriti con la stessa modalità le squadre concorrenti che non hanno completato il percorso entro il tempo limite.

In caso di parità, la posizione migliore sarà assegnata alla squadra concorrente che avrà totalizzato la minor maggiorazione per penalità e, in caso di ulteriore parità la posizione verrà attribuita alla squadra che vanterà l'atleta con il miglior tempo complessivo individuale.

Classifica dei Circoli e attribuzione del Trofeo “Escuriale”

La classifica dei Circoli verrà stilata mediando il tempo il tempo totale delle squadre partecipanti che appartengono al medesimo Circolo.

Premi

Classifica a squadre

1° Squadra: Premio Medaglia

2° Squadra: Premio Medaglia

3° Squadra: Premio Medaglia

Classifica per Circoli

1°: Trofeo

2°: Coppa

3°: Coppa

Iscrizione

Saranno ammessi in gara le prime 18 squadre (composte ognuna da 2 concorrenti) e saranno ammessi al rinfresco accompagnatori che avranno formalizzato l'iscrizione tramite e-mail al circolo di Varese fino al numero massimo di capienza della sala.

Il giorno della gara saranno ammessi alla competizione esclusivamente gli atleti di età superiore a 14 anni compiuti, in possesso di certificato medico sportivo valido per lo svolgimento di attività subacquea ed in regola con il tesseramento F.I.A.S. per l'anno 2025 e di brevetto Base o superiore oppure di brevetto Apnea e di dichiarazione di un istruttore Federale FIAS del fatto che il concorrente possa utilizzare in sicurezza un gruppo ARA ed eseguire gli esercizi previsti nel percorso.

Si ribadisce la necessità di presentare in piscina il brevetto e la eventuale dichiarazione dell'istruttore ed il certificato medico già inviate per mail all'atto dell'iscrizione.

La mancata presentazione anche di uno soltanto di questi documenti costituirà motivo di esclusione.

Ogni squadra dovrà essere composta da 2 concorrenti (più uno facoltativo di riserva) dovrà dichiarare circolo di appartenenza e nominare un capitano rappresentante.

Il concorrente di riserva non sarà tenuto al versamento della quota di iscrizione in quanto eventualmente prenderà il posto di un concorrente della squadra (già iscritto e pagante), previa comunicazione del capitano della squadra al comitato di gara prima dell'inizio della competizione; l'atleta di riserva sarà tenuto al pagamento della sola quota accompagnatore in caso sia presente l'atleta sostituito.

Al fine di favorire la presenza di più circoli ed a causa del ridotto numero di partecipanti ammessi alla competizione, il comitato di gara darà priorità alle prime tre squadre di ogni circolo nell'ordine dato dal giorno e ora di ricezione della mail di iscrizione

Eventuali altre squadre dello stesso circolo, verranno ammesse se rimarranno posti disponibili.

Il criterio di accettazione da parte del comitato organizzativo della gara è insindacabile.

L'assenza al momento della registrazione ed al briefing causerà l'esclusione della squadra (nel caso di problemi gravi lungo il tragitto, si prega confermare telefonicamente la presenza e si verrà inseriti nell'ordine di partenza in coda, a condizione di essere poi presenti al momento del proprio turno di gara)

In caso di mancata presentazione non si farà luogo al rimborso della quota di iscrizione.

Le iscrizioni dovranno essere effettuate compilando il modulo allegato, da inviarsi a mezzo e-mail all'indirizzo info@fias.varese.it, entro e non oltre il giorno 23/02/2025 e dovranno essere accompagnate dalla quota iscrizione di Euro 50,00 e di Euro 25,00 per ogni accompagnatore (ogni quota comprende il rinfresco). I versamenti dovranno essere effettuati mediante bonifico bancario intestato a FIAS Varese Asd presso il Credito Emiliano filiale di Varese IBAN: IT98Y0303210800010000336175.

Per ulteriori informazioni:

Massimo Bernasconi: 335/7258046

e-mail: info@fias.varese.it



